

# Fehlersuche (Lösung)

---

Der folgende C++-Quellcode soll von einem Standard-C++-Kompiler gebildet und gelinkt werden. Dabei werden zehn Fehler auftreten.

Streichen Sie die fehlerhaften Stellen an und beschreiben Sie kurz den Fehler!

```
#include <iostream>
using namespace std;          // gewünschter Namensraum angeben

const float wert = 5;

class A
{
    int var = 0;              // hier keine Initialisierung erlaubt
public:
    A(int wert);

    void Z(int wert);
};                             // Semikolon fehlt

A::A(int wert)
:var(wert)
{}

void A::z(int wert)          // Rückgabetyyp vergessen
{
    this->var = wert;        // this ist ein Zeiger also Pfeil
}

struct B
{
    A* instanz;
    int wert;
public:                       // Doppelpunkt statt Semikolon
    B(int wert)
    {
        this->wert = wert;
        instanz = new A(wert); // Konstruktor von A
    } // erwartet einen int-Wert (kein Standardkonstruktor!)

    void x()
    {
        ::wert = 3;         // wert ist eine Konstante (Scope!)
        instanz->var +1;    // var ist private also nicht verfügbar
        return;
    }

    bool x()                 // Überladene Funktion mit identischer
    {                         // Signatur ist nicht möglich
        wert = 4;
        return true;
    }
};
```